

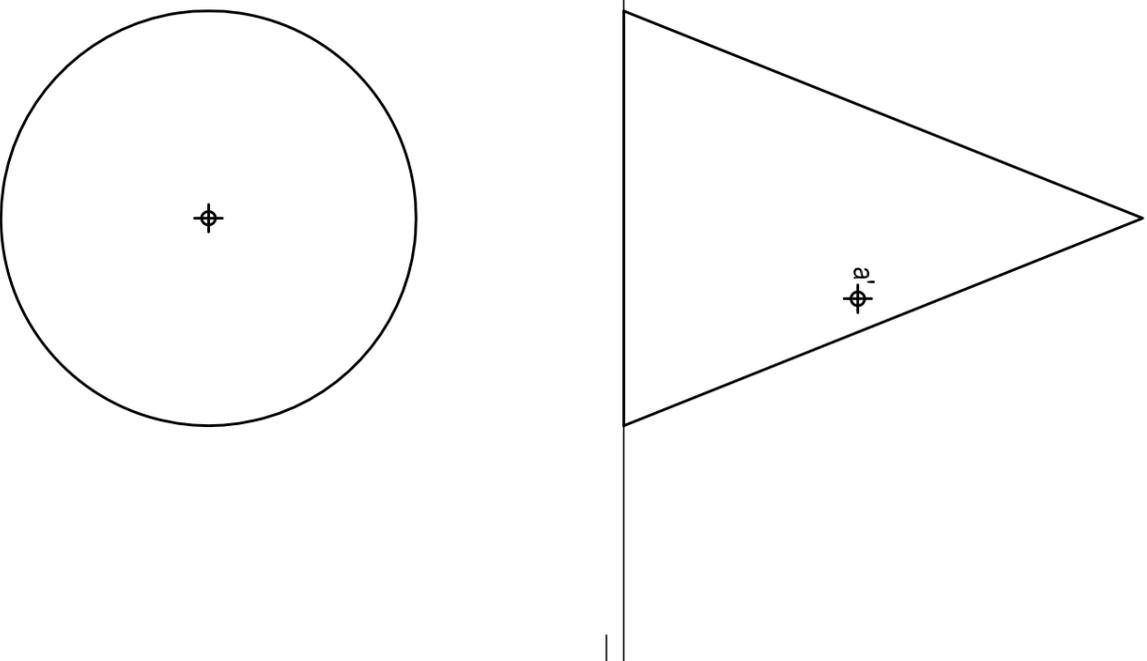


**OPCIÓN A**

**PROBLEMA: SISTEMA DIÉDRICO.**

Dadas las proyecciones de un cono de revolución y la proyección vertical del punto A que pertenece a su superficie, se pide:

1. Representar la proyección horizontal del punto A, sabiendo que tiene el mayor alejamiento posible.
2. Determinar las trazas del plano proyectante vertical que contiene al punto A y forma un ángulo de 30° con el plano horizontal de proyección. Elegir la solución de traza horizontal más próxima al borde izquierdo de la lámina.
3. Dibujar las proyecciones de la sección que produce el plano P en el cono.
4. Determinar la verdadera magnitud de la sección.



**Puntuación:**

Apartado 1	0,5 puntos
Apartado 2	1,0 puntos
Apartado 3	1,5 puntos
Apartado 4	1,0 puntos
<b>Puntuación máxima</b>	<b>4,0 puntos</b>

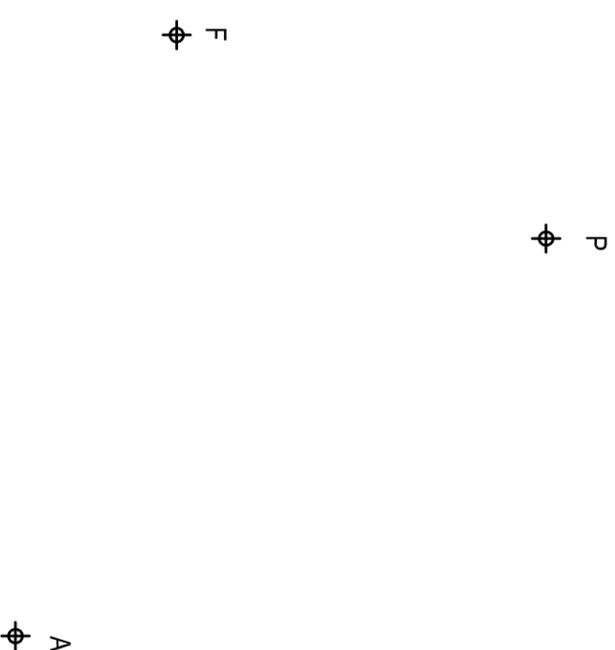
**2**

**OPCIÓN A**

**EJERCICIO 1º: TRAZADO GEOMÉTRICO.**

Dados el foco F, el punto A del eje y el punto P de una parábola, se pide:

1. Determinar la directriz, el vértice y la tangente en el vértice. Indicar el valor del parámetro.
2. Dibujar la parábola.
3. Trazar la tangente y la normal a la cónica en el punto P.



**Puntuación :**

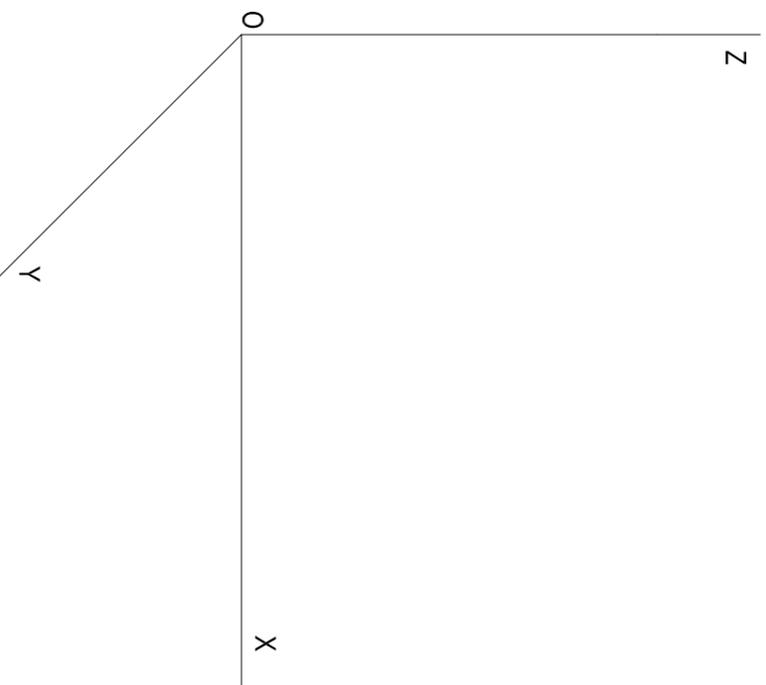
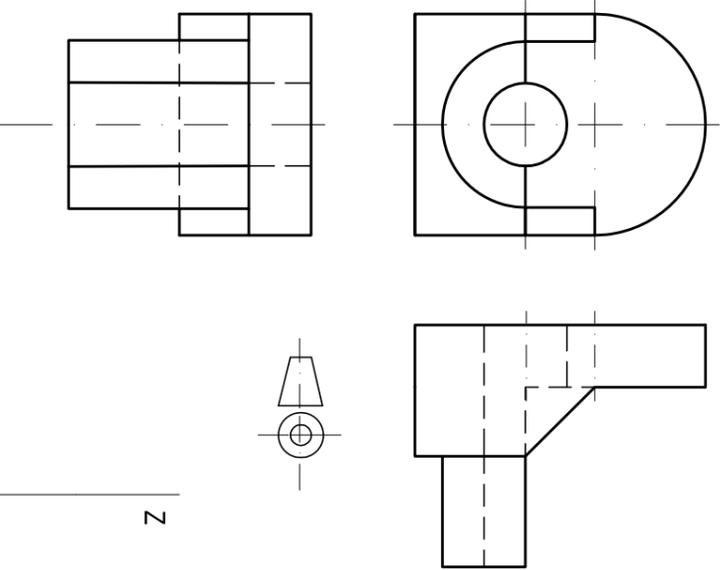
Apartado 1	1,0 puntos
Apartado 2	1,0 puntos
Apartado 3	1,0 puntos
<b>Puntuación máxima</b>	<b>3,0 puntos</b>

**3**



**OPCIÓN B**  
**PROBLEMA: PERSPECTIVA CABALLERA.**

Dados alzado, planta y perfil de una pieza a escala 2:5, según el método de representación del primer diedro de proyección, se pide:  
 Dibujar su perspectiva caballera a escala 2:3, según los ejes indicados y coeficiente de reducción de valor 4/5, representando líneas vistas y ocultas.

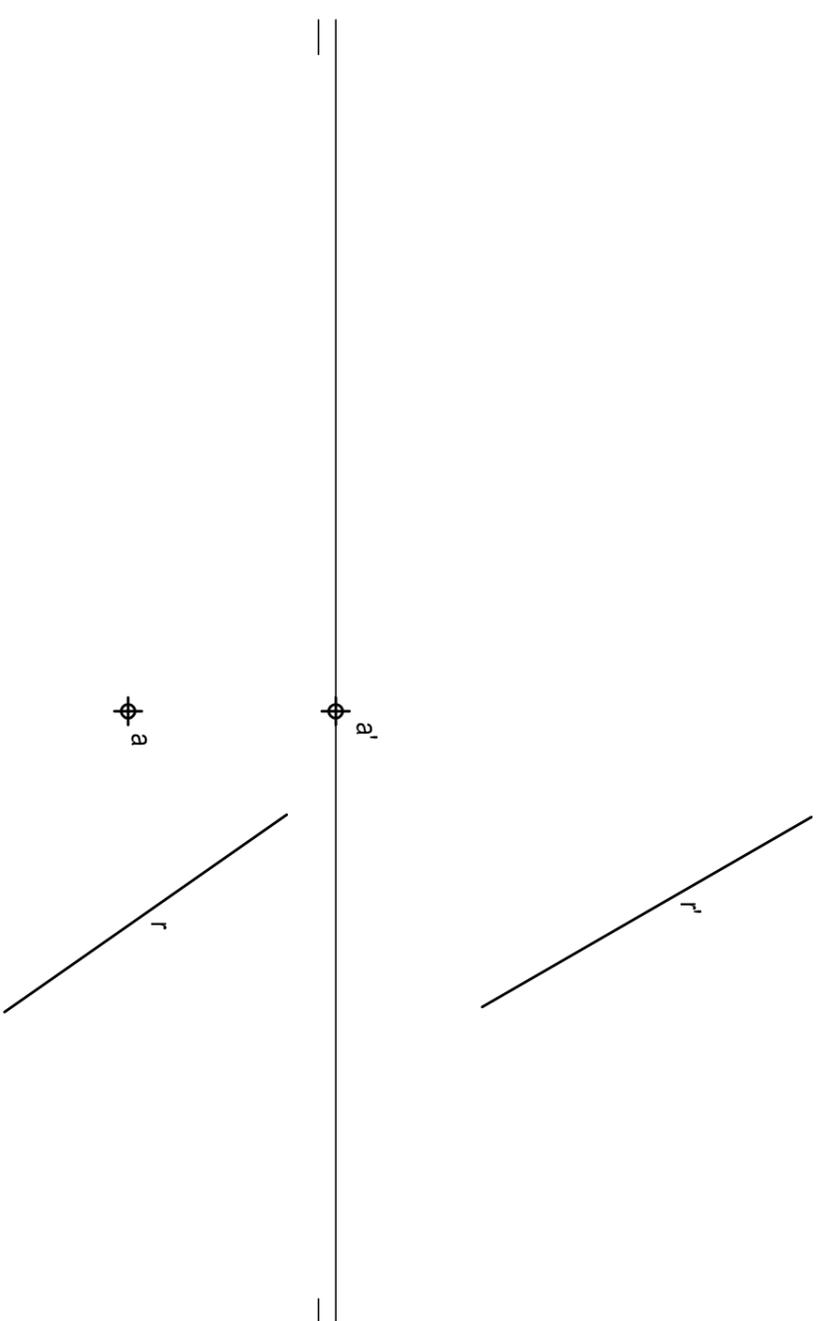


**Puntuación:**  
 Aplicación coeficiente y escala 0,5 puntos  
 Volumen del semicilindro anterior y hueco 1,5 puntos  
 Volumen del resto de la pieza 1,5 puntos  
 Aristas vistas y ocultas 0,5 puntos  
**Puntuación máxima 4,0 puntos**

**2**

**OPCIÓN B**  
**EJERCICIO 1º: SISTEMA DIÉDRICO.**

Dadas las proyecciones del punto A y de la recta R, se pide:  
 1. Representar las proyecciones de la recta S que sea paralela a R y contenga al punto A.  
 2. Representar las proyecciones del cuadrado ABCD, situado en el primer diedro, que tenga dos lados en las rectas R y S.



**Puntuación:**  
 Apartado 1 0,5 puntos  
 Apartado 2 2,5 puntos  
**Puntuación máxima 3,0 puntos**

**3**