



# PRUEBAS DE ACCESO A LA UNIVERSIDAD

CURSO 2010 - 2011

CONVOCATORIA:

MATERIA: DISEÑO

## Instrucciones para el alumnado

### Material que deberá aportar el alumno:

- **Soporte:** Papel blanco, que se le facilitará en la prueba.
- **Material:** Lápiz grafito, goma, estilógrafos ("rotring", "pilot"), lápices de colores, rotuladores (negro y de colores).
- **Instrumental:** Regla, escuadra, cartabón, compás, plantillas, etc.,.



# PRUEBAS DE ACCESO A LA UNIVERSIDAD

CURSO 2010 - 2011

CONVOCATORIA:

MATERIA: DISEÑO

## **Esquema de la prueba** **Una única parte (dos opciones, elegir una)**

### **Opción A** **(10 puntos)**

Diseño de dos pictogramas para un complejo de piscinas públicas que sirvan para señalar, la zona de piscina infantil y de solarium.

Proceso de diseño, positivo y negativo, pruebas de color y aplicación.

### **Opción B** **(10 puntos)**

Diseño de una lámpara de sobremesa compuesta por formas orgánicas.

Proceso de diseño, aplicación de color y/o texturas.

Realizar bocetos, perspectivas, croquis, etc.,.



# PRUEBAS DE ACCESO A LA UNIVERSIDAD

CURSO 2010 - 2011 CONVOCATORIA:

MATERIA: DISEÑO

## Criterios específicos de corrección para el profesorado:

### Única Parte:

#### Opción A

<b>Criterios de corrección.</b>	<b>Valoración máxima.</b>
Originalidad y creatividad.	2 puntos.
Composición y organización espacial.	2 puntos.
Destrezas y habilidades técnicas.	2 puntos.
Funcionalidad del diseño.	2 puntos.
Constancia gráfica del proceso.	2 puntos.
<b>TOTAL</b>	<b>10 puntos.</b>

#### Opción B

<b>Criterios de corrección.</b>	<b>Valoración máxima.</b>
Originalidad y creatividad.	2 puntos.
Composición y organización espacial.	2 puntos.
Destrezas y habilidades técnicas.	2 puntos.
Funcionalidad del diseño.	2 puntos.
Constancia gráfica del proceso.	2 puntos.
<b>TOTAL</b>	<b>10 puntos.</b>