



# PRUEBAS DE ACCESO A LA UNIVERSIDAD

CURSO 2013 - 2014 CONVOCATORIA:

MATERIA: DISEÑO

(2)

## Instrucciones para el alumnado

### Material que deberá aportar el alumno:

- **Soporte:** Papel blanco, que se le facilitará en la prueba.
- **Material:** Lápiz grafito, goma, estilógrafos ("rotring", "pilot"), lápices de colores, rotuladores.
- **Instrumental:** Regla, escuadra, cartabón, compás, plantillas, etc.



# PRUEBAS DE ACCESO A LA UNIVERSIDAD

CURSO 2013 - 2014 CONVOCATORIA:

MATERIA: DISEÑO

(2)

## Esquema de la prueba Una única parte (dos opciones, elegir una)

### Opción A (10 puntos)

Diseña **dos pictogramas** para señalar diferentes zonas de un centro comercial, a elegir entre las siguientes:

- Perfumería
- Juguetería
- Complementos
- Cafetería

Proceso de diseño, positivo negativo, prueba de color.

### Opción B (10 puntos)

Diseño de un **lámpara de mesa**, partiendo de formas volumétricas sencillas.

Proceso de diseño y propuesta definitiva en perspectiva.



# PRUEBAS DE ACCESO A LA UNIVERSIDAD

CURSO 2013 - 2014 CONVOCATORIA:

MATERIA: DISEÑO

(2)

## Criterios específicos de corrección para el profesorado:

### Única Parte:

#### Opción A

Criterios de corrección.	Valoración máxima.
Originalidad y creatividad.	2 puntos.
Composición y organización espacial.	2 puntos.
Destrezas y habilidades técnicas.	2 puntos.
Funcionalidad del diseño.	2 puntos.
Constancia gráfica del proceso.	2 puntos.
<b>TOTAL</b>	<b>10 puntos.</b>

#### Opción B

Criterios de corrección.	Valoración máxima.
Originalidad y creatividad.	2 puntos.
Composición y organización espacial.	2 puntos.
Destrezas y habilidades técnicas.	2 puntos.
Funcionalidad del diseño.	2 puntos.
Constancia gráfica del proceso.	2 puntos.
<b>TOTAL</b>	<b>10 puntos.</b>