



PRUEBAS DE ACCESO A LA UNIVERSIDAD

CURSO 2013 - 2014 CONVOCATORIA:

MATERIA: DISEÑO

(1)

Instrucciones para el alumnado

Material que deberá aportar el alumno:

- **Soporte:** Papel blanco, que se le facilitará en la prueba.
- **Material:** Lápiz grafito, goma, estilógrafos ("rotring", "pilot"), lápices de colores, rotuladores.
- **Instrumental:** Regla, escuadra, cartabón, compás, plantillas, etc.



PRUEBAS DE ACCESO A LA UNIVERSIDAD

CURSO 2013 - 2014 CONVOCATORIA:

MATERIA: DISEÑO

(1)

Esquema de la prueba Una única parte (dos opciones, elegir una)

Opción A (10 puntos)

Realizar un **símbolo gráfico** (imagen y texto), como imagen corporativa para una empresa de repostería.

Naming (nombre de la marca): **SUITCAKE**

Proceso de diseño, positivo negativo., prueba de color.

Opción B (10 puntos)

Diseña la **caseta para un perro**, partiendo de formas volumétricas sencillas.

Proceso de diseño y propuesta definitiva en perspectiva.



PRUEBAS DE ACCESO A LA UNIVERSIDAD

CURSO 2013 - 2014 CONVOCATORIA:

MATERIA: DISEÑO

(1)

Criterios específicos de corrección para el profesorado:

Única Parte:

Opción A

Criterios de corrección.	Valoración máxima.
Originalidad y creatividad.	2 puntos.
Composición y organización espacial.	2 puntos.
Destrezas y habilidades técnicas.	2 puntos.
Funcionalidad del diseño.	2 puntos.
Constancia gráfica del proceso.	2 puntos.
TOTAL	10 puntos.

Opción B

Criterios de corrección.	Valoración máxima.
Originalidad y creatividad.	2 puntos.
Composición y organización espacial.	2 puntos.
Destrezas y habilidades técnicas.	2 puntos.
Funcionalidad del diseño.	2 puntos.
Constancia gráfica del proceso.	2 puntos.
TOTAL	10 puntos.