

**Ejercicio 1** [2.5 PUNTOS] Considera la ecuación  $AXA^t = B$  en donde  $A = \begin{pmatrix} -2 & 0 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$ ,  $B = \begin{pmatrix} 0 & 2 \\ -1 & 2 \end{pmatrix}$ , y  $A^t$  denota

traspuesta de  $A$ .

- 1) [0.5 PUNTOS] Despeja la matriz  $X$  en la igualdad dada.
- 2) [0.5 PUNTOS] Comprueba que  $A$  es invertible y calcula su inversa.
- 3) [0.5 PUNTOS] Comprueba que  $(A^{-1})^t = (A^t)^{-1}$ .
- 4) [1 PUNTO] Calcula  $X$ .

**Solución**

(1)

Despeja la matriz  $X$  en la igualdad dada.

Como  $\det(A) = |A| = \begin{vmatrix} -2 & 0 \\ 1 & 1 \end{vmatrix} = -2 - 0 = -2 \neq 0$ , existen las matrices inversas  $A^{-1}$  y  $(A^t)^{-1}$ .

Multiplicando la expresión  $AXA^t = B$  por la izquierda por  $A^{-1}$  y por la derecha por  $(A^t)^{-1}$ . Tenemos:  
 $A^{-1} \cdot AXA^t \cdot (A^t)^{-1} = A^{-1} \cdot B \cdot (A^t)^{-1} \rightarrow I \cdot X \cdot I = A^{-1} \cdot B \cdot (A^t)^{-1}$ , luego  $X = A^{-1} \cdot B \cdot (A^t)^{-1}$ .

(2)

Comprueba que  $A$  es invertible y calcula su inversa.

Como  $\det(A) = |A| = -2 \neq 0$ , existe la matriz inversa  $A^{-1} = \frac{1}{|A|} \cdot \text{Adj}(A^t)$ .

$$A^t = \begin{pmatrix} -2 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}; \quad \text{Adj}(A^t) = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ -1 & -2 \end{pmatrix}, \quad \text{luego } A^{-1} = \frac{1}{|A|} \cdot \text{Adj}(A^t) = \frac{1}{-2} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ -1 & -2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1/2 & 0 \\ 1/2 & 1 \end{pmatrix}.$$

(3)

Comprueba que  $(A^{-1})^t = (A^t)^{-1}$ .

De la definición de inversa  $A \cdot A^{-1} = A^{-1} \cdot A = I$ . Tomando traspuestas tenemos:

$(A \cdot A^{-1})^t = (A^{-1} \cdot A)^t = I^t = I$ , aplicando las propiedades de las traspuestas tenemos  $(A^{-1})^t \cdot A^t = A^t \cdot (A^{-1})^t = I$ , luego por definición de matriz inversa  $(A^t)^{-1} = (A^{-1})^t$ .

$$\text{Por tanto } (A^t)^{-1} = \begin{pmatrix} -1/2 & 1/2 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

(4)

Calcula  $X$ .

$$X = A^{-1} \cdot B \cdot (A^t)^{-1} = \begin{pmatrix} -1/2 & 0 \\ 1/2 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 & 2 \\ -1 & 2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} -1/2 & 1/2 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ -1 & 3 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} -1/2 & 1/2 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 1/2 & -1/2+3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 1/2 & 5/2 \end{pmatrix}$$

**Ejercicio 2** [2.5 PUNTOS] Considera la función  $f(x) = \frac{\text{sen}(x)}{x}$ .

- 1) [0.5 PUNTOS] Calcula la derivada primera.
- 2) [0.5 PUNTOS] Calcula la pendiente de la recta tangente a la gráfica de  $f(x)$  en el punto de abscisa  $x = \pi$ .
- 3) [0.5 PUNTOS] Calcula las asíntotas.
- 4) [1 PUNTO] Calcula  $\lim_{x \rightarrow 0} f(x)$ .

**Solución**

(1)

Calcula la derivada primera.

$$f(x) = \frac{\text{sen}(x)}{x}; \quad f'(x) = \frac{x \cdot \cos(x) - 1 \cdot \text{sen}(x)}{x^2}$$

(2)

Calcula la pendiente de la recta tangente a la gráfica de  $f(x)$  en el punto de abscisa  $x = \pi$ .

$$\text{La pendiente de la recta tangente en } x = \pi \text{ es } f'(\pi) = \frac{\pi \cdot \cos(\pi) - 1 \cdot \text{sen}(\pi)}{\pi^2} = \frac{\pi \cdot (-1) - 0}{\pi^2} = \frac{-1}{\pi}.$$

(3)

Calcula las asíntotas.

**El dominio de  $f(x)$  es  $\mathbb{R} - \{0\}$ .**

Recordamos la regla de L'Hôpital (L'H), que nos dice que si "f" y "g" son funciones continuas en  $[a - \delta, a + \delta]$ ,

derivables en  $(a - \delta, a + \delta)$ , verificando que  $f(a) = g(a) = 0$  y  $\lim_{x \rightarrow a} \frac{f(x)}{g(x)} = \frac{0}{0}$ , entonces si existe  $\lim_{x \rightarrow a} \frac{f'(x)}{g'(x)}$  se

verifica que  $\lim_{x \rightarrow a} \frac{f'(x)}{g'(x)} = \lim_{x \rightarrow a} \frac{f(x)}{g(x)}$ . La regla es válida si tenemos  $\infty/\infty$ , y también si  $x \rightarrow \infty$

Sabemos que la recta  $x = a$  es una asíntota vertical (A.V.) de la función  $f(x)$  si  $\lim_{x \rightarrow a} f(x) = \pm \infty$ .

Como  $\lim_{x \rightarrow 0} \frac{\text{sen}(x)}{x} = \left\{ \frac{0}{0}, \text{L'H} \right\} = \lim_{x \rightarrow 0} \frac{\cos(x)}{1} = \frac{\cos(0)}{1} = 1$ , **la recta  $x = 0$  no es una asíntota vertical de  $f(x)$ .**

Sabemos que la recta  $y = b$  es una asíntota horizontal (A.H.) de la función  $f(x)$  si  $\lim_{x \rightarrow \infty} f(x) = b$ .

Como  $\lim_{x \rightarrow \pm\infty} \frac{\text{sen}(x)}{x} = \frac{\text{sen}(\pm\infty)}{\pm\infty} = \frac{\text{Función acotada}}{\pm\infty} = 0$ , **la recta  $y = 0$  no es una asíntota horizontal de**

**$f(x)$  en  $\pm\infty$ , por tanto no tiene asíntotas oblicuas en  $\pm\infty$ .**

(4)

Calcula  $\lim_{x \rightarrow 0} f(x)$ .

**Ya lo hemos calculado al ver las asíntotas y valía 1.**

### Ejercicio 3 [2.5 PUNTOS]

Se emite un rayo láser desde el punto  $P = (1, 2, 8)$  en la dirección del vector  $\mathbf{v} = (1, 2, -3)$ . El plano  $-x - y - 3z = -8$  determina la posición de una lámina de grandes dimensiones.

1) [0.5 PUNTOS] Calcula la ecuación de la recta que contiene al rayo láser.

2) [1 PUNTO] Determina la posición relativa de rayo y lámina.

3) [1 PUNTO] Se quiere situar otra lámina que sea ortogonal al rayo y pase por el origen. Calcula la ecuación del plano de esta lámina.

#### Solución

(1)

Calcula la ecuación de la recta que contiene al rayo láser.

Para una recta necesitamos un punto, el  $P = (1, 2, 8)$ , y un vector director, el  $\mathbf{v} = (1, 2, -3)$ , las ecuaciones

paramétricas de la recta son  $r \equiv \begin{cases} x = 1 + m \\ y = 2 + 2m \\ z = 8 - 3m \end{cases}$  con  $m \in \mathbb{R}$ .

(2)

Determina la posición relativa de rayo y lámina.

Un vector director de la recta es  $\mathbf{v} = (1, 2, -3)$  y un vector normal del plano  $\pi$  es  $\mathbf{n} = (-1, -1, -3)$ .

Si el producto escalar  $(\bullet)$  de estos vectores es cero, la recta y el plano son paralelos, en caso contrario se cortan en un punto.

Como  $\mathbf{v} \bullet \mathbf{n} = (1, 2, -3) \bullet (-1, -1, -3) = -1 - 2 + 9 = 6 \neq 0$ , **la recta y el plano se cortan en un punto.**

(3)

Se quiere situar otra lámina que sea ortogonal al rayo y pase por el origen. Calcula la ecuación del plano de esta lámina.

Si el nuevo plano  $\pi_1$  es perpendicular a la recta "r" el vector normal del plano  $\pi_1$  coincide con el director de la recta r es decir,  $\mathbf{n} = \mathbf{v} = (1, 2, -3)$ . Como pasa por el origen  $O = (0, 0, 0)$ , **la ecuación del plano pedido es  $\pi_1 \equiv \mathbf{OX} \bullet \mathbf{n} = (x, y, z) \bullet (1, 2, -3) = x + 2y - 3z = 0$ .**

### Ejercicio 4 [2.5 PUNTOS]

Un determinado test rápido para anticuerpos de COVID-19 consigue detectar concentraciones iguales o superiores a 10 U, en donde U son unidades de concentración de anticuerpos. De esta forma, concentraciones iguales o superiores a 10 U dan un resultado positivo, mientras que concentraciones inferiores a 10 U dan un resultado negativo en el test. Suponemos que la concentración de anticuerpos sigue una distribución normal con media 20 U y desviación típica 5 U y que todas las personas que han pasado la enfermedad han desarrollado anticuerpos.

1) [1.25 PUNTOS] Calcula la probabilidad de que una persona que ha pasado la enfermedad de negativo en el test.

2) [1.25 PUNTOS] Calcula qué concentraciones debería detectar el test para que la probabilidad calculada en el apartado anterior fuese del 1%.

### Solución

(1)

Calcula la probabilidad de que una persona que ha pasado la enfermedad de negativo en el test.

Se trata de una distribución normal  $N(20, 5)$ . Calculemos las probabilidades pedidas:

Me dicen que dar negativo es para concentraciones inferiores a 10 U.

$$\text{Me piden } p(\mathbf{X \leq 10}) = p\left(Z \leq \frac{10 - 20}{5}\right) = p(Z \leq -2) = \{\text{suceso contrario}\} = 1 - p(Z \leq 2) = \\ = 1 - 0.9772 = \mathbf{0.0228}.$$

(2)

Calcula qué concentraciones debería detectar el test para que la probabilidad calculada en el apartado anterior fuese del 1%.

Nos dicen que  $1\% = 0.01 = p(Z < k)$ , siendo  $k$  el valor de la normal para que la probabilidad sea 0.01.

De  $p(Z < k) = 0.01$ , tenemos  $p(Z < -k) = 0.99$ , mirando en la tabla de la  $N(0,1)$  vemos que la probabilidad 0.99 no viene, las más próximas son 0.9898 y 0.9901, y corresponden a los valores de "k" 2.32 y 2.33 luego  $k = (2.32 + 2.33)/2 = 2.325$ , por tanto  $-k = -2.325$ .

Tipificando tenemos  $-2.325 = \frac{X - \mu}{\sigma} = \frac{X - 20}{5}$ , de donde  $\mathbf{X = -5 \cdot 2.325 + 20 = 8.375}$ , es decir las concentraciones tienen que ser de **8.375 U**.

### Ejercicio 5 [2.5 PUNTOS]

En un juego de mesa se pueden comprar tanques, submarinos y aviones por 1, 3 y 5 diamantes, respectivamente. El rival ha gastado 41 diamantes. Sabemos que tiene el doble de submarinos que de tanques, y que el número de submarinos más el de aviones es 10.

1) [1 PUNTO] Con la información dada, plantea un sistema de ecuaciones para hallar el número de tanques, submarinos y aviones que tiene el rival.

2) [0.5 PUNTOS] Clasifica el sistema.

3) [1 PUNTO] Resuelve el sistema.

### Solución

(1)

Con la información dada, plantea un sistema de ecuaciones para hallar el número de tanques, submarinos y aviones que tiene el rival.

$x$  = Número de tanques.

$y$  = Número de submarinos.

$z$  = Número de aviones.

De "El rival ha gastado 41 diamantes, y se pueden comprar tanques, submarinos y aviones por 1, 3 y 5 diamantes"  $\rightarrow x + 3y + 5z = 41$ .

De "tiene el doble de submarinos que de tanques"  $\rightarrow y = 2x$ .

De "el número de submarinos más el de aviones es 10"  $\rightarrow y + z = 10$ .

$$\text{Nuestro sistema es: } \begin{cases} x + 3y + 5z = 41 \\ -2x + y = 0 \\ y + z = 10 \end{cases}$$

(2) y (3).

Clasifica el sistema y resuelve el sistema.

Resolvemos el sistema por con las transformaciones elementales. Si aplicando las transformaciones elementales de Gauss obtenemos un sistema escalonado con tres ecuaciones y tres incógnitas, tenemos un

sistema compatible y determinado y tiene solución única.

$$\begin{cases} x + 3y + 5z = 41 \\ -2x + y = 0 \quad (E_2 + 2E_1) \\ y + z = 10 \end{cases} \approx \begin{cases} x + 3y + 5z = 41 \\ 7y + 10z = 82 \quad (E_2 - 7E_3) \\ y + z = 10 \end{cases} \approx \begin{cases} x + 3y + 5z = 41 \\ 3z = 12, \text{ por tanto es un sistema com-} \\ y + z = 10 \end{cases}$$

**patible y determinado y tiene solución única.**

De la segunda ecuación  $z = 4$ , de la tercera  $y = 6$  y de la primera  $x + 18 + 20 = 41$ , de donde  $x = 3$ , es **decir la solución de nuestro sistema es  $(x, y, z) = (3, 4, 6)$ , por tanto tiene 3 tanques, 6 submarinos y 4 aviones.**

### Ejercicio 6 [2.5 PUNTOS]

Considera la función  $f(x) = \frac{2}{x^2}$ .

1) [1 PUNTO] Calcula el dominio y las asíntotas de  $f(x)$ .

2) [0.5 PUNTOS] Halla una primitiva de  $f(x)$ .

3) [1 PUNTO] Calcula el área de la región limitada por la función  $y = f(x)$ , las rectas  $x = 1$  y  $x = 2$ , y el eje OX de abscisas OX.

#### Solución

(1)

Calcula el dominio y las asíntotas de  $f(x)$ .

**El dominio de  $f(x)$  es  $\mathbb{R} - \{0\}$ .**

Sabemos que la recta  $x = a$  es una asíntota vertical (A.V.) de la función  $f(x)$  si  $\lim_{x \rightarrow a} f(x) = \pm \infty$ .

Como  $\lim_{x \rightarrow 0^+} \frac{2}{x^2} = \frac{2}{0^+} = +\infty$ , **la recta  $x = 0$  es una asíntota vertical de  $f(x)$ .**

Posición relativa,  $\lim_{x \rightarrow 0^-} \frac{2}{x^2} = \frac{2}{0^+} = +\infty$

Como  $\lim_{x \rightarrow \pm\infty} \frac{2}{x^2} = \frac{2}{+\infty} = 0^+$ , **la recta  $y = 0$  no es una asíntota horizontal de  $f(x)$  en  $\pm\infty$ , por tanto no tiene asíntotas oblicuas en  $\pm\infty$  y la gráfica de la función siempre está por encima de OX (recta  $y = 0$ ).**

(2)

Halla una primitiva de  $f(x)$ .

**Una primitiva de  $f(x)$  es:**  $I = \int \frac{2}{x^2} dx = 2 \cdot \int x^{-2} dx = 2 \cdot \frac{x^{-1}}{-1} + K = \frac{-2}{x} + K$ .

(3)

Calcula el área de la región limitada por la función  $y = f(x)$ , las rectas  $x = 1$  y  $x = 2$ , y el eje OX de abscisas OX.

Hemos visto antes que  $f(x) > 0$  en su dominio, **luego el área pedida es**  $\int_1^2 f(x) dx = \int_1^2 \frac{2 dx}{x^2} = \left[ \frac{-2}{x} \right]_1^2 = (-2/2 - (-2/1)) = 1 \text{ u}^2$ .

### Ejercicio 7 [2.5 PUNTOS]

Considera los puntos  $A = (1, 2, 1)$ ,  $B = (2, 3, -4)$ ,  $C = (4, 3, 2)$ .

1) [0.5 PUNTOS] Halla la ecuación de la recta que pasa por los puntos A y B.

2) [1 PUNTO] Halla la ecuación del plano que contiene los tres puntos.

3) [1 PUNTO] Calcula el área del triángulo que forman los tres puntos.

#### Solución

(1)

Halla la ecuación de la recta que pasa por los puntos A y B.

Para una recta necesitamos un punto, el  $A = (1, 2, 1)$ , y un vector director, el  $\mathbf{AB} = (1, 1, -5)$ , **la ecuación vectorial de la recta es:**  $r \equiv (x, y, z) = (1, 2, 1) + m \cdot (1, 1, -5)$  con  $m \in \mathbb{R}$ .

(2)

Halla la ecuación del plano que contiene los tres puntos.

Para un plano necesitamos un punto, el  $A = (1, 2, 1)$ , y dos vectores independientes, el  $\mathbf{AB} = (1, 1, -5)$  y el  $\mathbf{AC} = (3, 1, 1)$ .

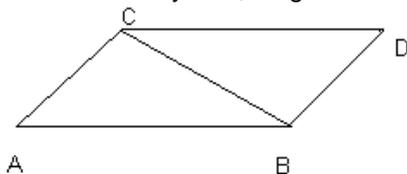
$$\text{El plano pedido es } \pi \equiv \det(\mathbf{AX}, \mathbf{AB}, \mathbf{AC}) = 0 = \begin{vmatrix} x-1 & y-2 & z-1 \\ 1 & 1 & -5 \\ 3 & 1 & 1 \end{vmatrix} \begin{array}{l} \text{Adjuntos} \\ \text{primera} = \\ \text{fila} \end{array}$$

$$= (x-1)(1+5) - (y-2)(1+15) + (z-1)(1-3) = (x-1)(6) - (y-2)(16) + (z-1)(-2) = 6x - 16y - 2z + (-6+32+2) = 0 = 6x - 16y - 2z + 28 = 0 = 3x - 8y - z + 14 = 0$$

(3)

Calcula el área del triángulo que forman los tres puntos.

Sabemos que el área del triángulo ABC, es la mitad del área del paralelogramo que determinan su lados AB y AC, es decir el determinado por los vectores  $\mathbf{AB}$  y  $\mathbf{AC}$ , luego: Área =  $(1/2) \cdot \|\mathbf{AB} \times \mathbf{AC}\|$



$$\mathbf{AB} = (1, 1, -5); \mathbf{AC} = (3, 1, 1); \mathbf{AB} \times \mathbf{AC} = \begin{vmatrix} \bar{i} & \bar{j} & \bar{k} \\ 1 & 1 & -5 \\ 3 & 1 & 1 \end{vmatrix} \begin{array}{l} \text{Adjuntos} \\ \text{primera} = \\ \text{fila} \end{array} = \bar{i}(1+5) - \bar{j}(1+15) + \bar{k}(1-3) = (6, -16, -2)$$

$$\|\mathbf{AB} \times \mathbf{AC}\| = \sqrt{(6)^2 + (16)^2 + (2)^2} = \sqrt{296}. \text{ Área del triángulo es } = (1/2) \cdot \|\mathbf{AB} \times \mathbf{AC}\| = (1/2) \cdot \sqrt{296} \text{ u}^2 \cong 8'6 \text{ u}^2$$

### Ejercicio 8 [2.5 PUNTOS]

En un concurso de televisión el premio consiste en lanzar de forma independiente un dado cúbico y una moneda (suponemos que ambos son perfectos). Por cada punto obtenido con el dado sumamos 100 € (si sacamos un 1 ganamos 100 €, si sacamos un 2 ganamos 200 €, etc.) y si en la moneda sale “Cara” sumamos 300 € adicionales.

- 1) [1 PUNTO] Calcula la probabilidad de ganar exactamente 400 €.
- 2) [0.5 PUNTOS] Calcula la probabilidad de ganar 400 € si sabemos que ha salido “Cara” en la moneda.
- 3) [1 PUNTO] Calcula la probabilidad de que haya salido “Cara” sabiendo que hemos ganado 400 €

#### Solución

(1)

Calcula la probabilidad de ganar exactamente 400 €.

Llamemos G, 1, 4 y C, a los sucesos siguientes, “ganar 400 €”, “salir 1”, “salir 4” y “salir cara”, respectivamente. (Recordamos que lanzar dado y lanzar moneda son sucesos independientes, por tanto la probabilidad de la intersección es el producto de las probabilidades)

Tenemos  $p(1) = p(4) = 1/6$ ,  $p(C) = p(\text{Cruz}) = 1/2$ .

$$\text{Piden } p(\text{ganar 400 €}) = p(\mathbf{G}) = p(1 \text{ y cara}) + p(\text{salir 4 y cruz}) = p(1 \cap \text{cara}) + p(4 \cap \text{cruz}) = (1/6)(1/2) + (1/6)(1/2) = (1/6) \cong 0'166667.$$

(2)

Calcula la probabilidad de ganar 400 € si sabemos que ha salido “Cara” en la moneda.

$$\text{Piden } p(\text{ganar sabiendo que ha salido cara}) = p(\mathbf{G}/\mathbf{C}) = \{\text{son sucesos independientes}\} = p(\mathbf{G}) = (1/6) \cong 0'166667.$$

(3)

Calcula la probabilidad de que haya salido “Cara” sabiendo que hemos ganado 400 €

$$\text{Me piden } p(\text{salir cara sabiendo ha ganado 400 €}) = p(\mathbf{C}/\mathbf{G}) = \frac{p(\mathbf{C} \cap \mathbf{G})}{p(\mathbf{G})} = \frac{p(\mathbf{C}) \cdot p(\mathbf{G}/\mathbf{C})}{p(\mathbf{G})} =$$

$$= [(1/2) \cdot (1/6)] / (1/6) = 1/2 = 0'5.$$