

**PRUEBA DE ACCESO (LOGSE)**

**UNIVERSIDAD DE VALENCIA**

**SEPTIEMBRE – 2010 (GENERAL)**

**MATEMÁTICAS II**

**Tiempo máximo: 1 hora y 30 minutos**

BAREMO DEL EXAMEN: Se elegirá sólo UNA de las dos OPCIONES, A o B, y se han de hacer los tres problemas de esa opción.

Cada estudiante podrá disponer de una calculadora científica o gráfica para la realización del examen. Se prohíbe su utilización indebida (para guardar fórmulas en memoria). Se utilice o no la calculadora, los resultados analíticos y gráficos deberán estar siempre debidamente justificados.

**OPCIÓN A**

1º) Dado el sistema de ecuaciones lineales 
$$\begin{cases} ax + a^3y + z = 1 \\ ax + ay + z = 1 \\ a^3x + ay + z = 1 \end{cases}$$
, donde  $\alpha$  es un parámetro

real, se pide:

- a) Deducir, razonadamente, para qué valores de  $\alpha$  es compatible determinado.
- b) Deducir, razonadamente, para qué valores de  $\alpha$  es compatible indeterminado.
- c) Resolver el sistema en todos los casos en que es compatible indeterminado.

-----

a)

Las matrices de coeficientes y ampliada son las siguientes:

$$M = \begin{pmatrix} a & a^3 & 1 \\ a & a & 1 \\ a^3 & a & 1 \end{pmatrix} \quad \text{y} \quad M' = \begin{pmatrix} a & a^3 & 1 & 1 \\ a & a & 1 & 1 \\ a^3 & a & 1 & 1 \end{pmatrix}.$$

El rango de M en función del parámetro real  $\alpha$  es el siguiente:

$$|M| = \begin{vmatrix} a & a^3 & 1 \\ a & a & 1 \\ a^3 & a & 1 \end{vmatrix} = a^2 \cdot \begin{vmatrix} 1 & a^2 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ a^2 & 1 & 1 \end{vmatrix} = a^2(1+1+a^4 - a^2 - 1 - a^2) =$$

$$= a^2(a^4 - 2a^2 + 1) = a^2(a^2 - 1) = 0 \Rightarrow \underline{a_1 = 0} \ ; \ ; \ ; \ \underline{a_2 = -1} \ ; \ ; \ \underline{a_3 = 1}.$$

$$\text{Para } \begin{cases} a \neq -1 \\ a \neq 0 \\ a \neq 1 \end{cases} \Rightarrow \text{Rango } M = \text{Rango } M' = 3 = n^\circ \text{ incóg.} \Rightarrow \text{Compatible Determinado}$$


---

b)

$$\left. \begin{array}{l} \text{Para } \alpha = 0 \Rightarrow M' = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{pmatrix} \\ \\ \text{Para } \alpha = 1 \Rightarrow M' = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \\ \\ \text{Para } \alpha = -1 \Rightarrow M' = \begin{pmatrix} -1 & -1 & 1 & 1 \\ -1 & -1 & 1 & 1 \\ -1 & -1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \end{array} \right\} \Rightarrow \underline{\text{Rango } M' = 1}.$$

$$\text{Para } \begin{cases} a = -1 \\ a = 0 \\ a = 1 \end{cases} \Rightarrow \text{Rango } M = \text{Rango } M' = 1 < n^\circ \text{ incóg.} \Rightarrow \text{Compatible Indeterminado}$$


---

(Por ser Rango M = Rango M' = 1 y tener 3 incógnitas: dos grados de libertad)

c)

$$\text{Para } \alpha = 0 \text{ el sistema es } \begin{cases} z = 1 \\ z = 1 \\ z = 1 \end{cases} \text{ equivalente a } \{z = 1\}. \text{ La solución es:}$$

$$\text{Solución: } \begin{cases} x = \lambda \\ y = \mu, \forall \lambda, \mu \in R \\ z = 1 \end{cases}$$


---

$$\text{Para } \alpha = 1 \text{ el sistema es } \begin{cases} x + y + z = 1 \\ x + y + z = 1 \\ x + y + z = 1 \end{cases} \text{ equivalente a } \{x + y + z = 1\}. \text{ La solución es:}$$

$$\text{Solución: } \begin{cases} x = \lambda \\ y = \mu \\ z = 1 - \lambda - \mu \end{cases}, \forall \lambda, \mu \in R$$


---

Para  $\alpha = -1$  el sistema es  $\begin{cases} -x - y + z = 1 \\ -x - y + z = 1 \\ -x - y + z = 1 \end{cases}$  equivalente a  $\{-x - y + z = 1\}$ . La solución

es:

$$\text{Solución: } \begin{cases} x = \lambda \\ y = \mu \\ z = 1 + \lambda + \mu \end{cases}, \quad \forall \lambda, \mu \in \mathbb{R}$$

---

---

\*\*\*\*\*

2º) Se pide obtener razonadamente:

a ) La ecuación del plano  $\pi$  que pasa por los puntos  $O(0, 0, 0)$ ,  $A(6, -3, 0)$  y  $B(3, 0, 1)$ .

b ) La ecuación de la recta  $r$  que pasa por el punto  $P(8, 7, -2)$  y es perpendicular a  $\pi$ .

c ) El punto  $Q$  del plano  $\pi$  cuya distancia al punto  $P$  es menor que la distancia de cualquier otro punto del plano  $\pi$  al punto  $P$ .

-----

a )

Los puntos  $O(0, 0, 0)$ ,  $A(6, -3, 0)$  y  $B(3, 0, 1)$  determinan los vectores:

$$\vec{u} = \overrightarrow{OA} = (6, -3, 0) \text{ y } \vec{v} = \overrightarrow{OB} = (3, 0, 1).$$

La ecuación general del plano  $\pi$  es la siguiente:

$$\pi(O; \vec{u}, \vec{v}) \equiv \begin{vmatrix} x & y & z \\ 6 & -3 & 0 \\ 3 & 0 & 1 \end{vmatrix} = 0 \quad ; ; \quad -3x + 9z - 6y = 0.$$

$$\underline{\underline{\pi \equiv x + 2y - 3z = 0}}$$

b )

El plano  $\pi$  tiene como vector normal  $\vec{n} = (1, 2, -3)$ .

La recta  $r$  que pasa por el punto  $P(8, 7, -2)$  y es perpendicular a  $\pi$  tiene como vector director a  $\vec{n} = (1, 2, -3)$ . Su expresión dada por unas ecuaciones paramétricas es:

$$\underline{\underline{r \equiv \begin{cases} x = 8 + \lambda \\ y = 7 + 2\lambda \\ z = -2 - 3\lambda \end{cases}, \forall \lambda \in R}}$$

c )

El punto  $Q$  del plano  $\pi$  cuya distancia al punto  $P$  es menor que la distancia de cualquier otro punto del plano  $\pi$  al punto  $P$  es la intersección del plano con la recta  $r$ :

$$r \equiv \begin{cases} \pi \equiv x + 2y - 3z = 0 \\ x = 8 + \lambda \\ y = 7 + 2\lambda \\ z = -2 - 3\lambda \end{cases} \Rightarrow (8 + \lambda) + 2(7 + 2\lambda) - 3(-2 - 3\lambda) = 0 ; ; 8 + \lambda + 14 + 4\lambda + 6 + 9\lambda = 0 ; ;$$

$$14\lambda + 28 = 0 ; ; \lambda + 2 = 0 ; ; \underline{\underline{\lambda = -2}}.$$

$$Q \Rightarrow \left\{ \begin{array}{l} x = 8 - 2 = 6 \\ y = 7 - 4 = 3 \\ z = -2 + 6 = 4 \end{array} \right\} \Rightarrow \underline{\underline{Q(6, 3, 4)}}.$$

\*\*\*\*\*

3º) Dadas las funciones  $f(x) = x^3$  y  $g(x) = 2x^2 - x$ , se pide:

a) Obtener razonadamente los puntos de intersección A y B de las curvas  $y = f(x)$  e  $y = g(x)$ .

b) Demostrar que  $f(x) \geq g(x)$  cuando  $x \geq 0$ .

c) Calcular razonadamente el área de la superficie limitada por las dos curvas entre los puntos A y B.

-----

a)

Las abscisas de los puntos de intersección de las funciones  $f(x) = x^3$  y  $g(x) = 2x^2 - x$  son las soluciones de la ecuación que se obtiene de su igualación:

$$f(x) = g(x) \Rightarrow x^3 = 2x^2 - x \quad ; ; \quad x^3 - 2x^2 + x = 0 \quad ; ; \quad x(x^2 - 2x + 1) = x(x-1)^2 = 0 \Rightarrow$$

$$\Rightarrow \begin{cases} \underline{x_1 = 0} \rightarrow \underline{y_1 = 0} \Rightarrow \underline{A(0, 0)} \\ \underline{x_2 = 1} \rightarrow \underline{y_2 = 1} \Rightarrow \underline{B(1, 1)} \end{cases} .$$

b)

Para demostrar que  $f(x) \geq g(x)$  cuando  $x \geq 0$  vamos a estudiar el signo de la función  $h(x) = f(x) - g(x)$  para  $x \geq 0$ ; si es positivo, habremos demostrado lo pedido:

$$h(x) = f(x) - g(x) = x^3 - (2x^2 - x) = x^3 - 2x^2 + x = x(x^2 - 2x + 1) = x(x-1)^2 .$$

$$\underline{\underline{h(x) \geq 0, \quad \forall x \geq 0 \Rightarrow f(x) \geq g(x), \quad \forall x \geq 0, \quad c.q.d.}}$$

c)

Teniendo en cuenta los apartados anteriores, el área pedida es la siguiente:

$$S = \int_0^1 [f(x) - g(x)] \cdot dx = \int_0^1 [x^3 - (2x^2 - x)] \cdot dx = \int_0^1 (x^3 - 2x^2 + x) \cdot dx =$$

$$= \left[ \frac{x^4}{4} - \frac{2x^3}{3} + \frac{x^2}{2} \right]_0^1 = \left( \frac{1^4}{4} - \frac{2 \cdot 1^3}{3} + \frac{1^2}{2} \right) - 0 = \frac{1}{4} - \frac{2}{3} + \frac{1}{2} = \frac{3 - 8 + 6}{12} = \underline{\underline{\frac{1}{12} u^2 = S.}}$$

\*\*\*\*\*

## OPCIÓN B

1º) Dadas las matrices  $A(x) = \begin{pmatrix} x+2 & 4 & 3 \\ x+2 & 6 & 2 \\ x+3 & 8 & 2 \end{pmatrix}$  y  $B(x) = \begin{pmatrix} y+1 & 4 & 3 \\ y+2 & 6 & 2 \\ y+3 & 8 & 1 \end{pmatrix}$ , se pide:

a) Obtener razonadamente el valor de  $x$  para que el determinante de  $A(x)$  sea 6.

b) Calcular razonadamente el determinante de la matriz  $2A(x)$ .

c) Demostrar que la matriz  $B(x)$  no tiene matriz inversa para ningún valor real de  $y$ .

-----

a)

Teniendo en cuenta la propiedad de los determinantes que “si una línea se descompone en dos sumandos, el determinante es igual a la suma de dos determinantes que tienen en dicha línea el primero y el segundo sumando, respectivamente, siendo el resto de las líneas iguales”.

Aplicando la propiedad al determinante de la matriz  $A(x)$ :

$$|A(x)| = 6 \Rightarrow \begin{vmatrix} x+2 & 4 & 3 \\ x+2 & 6 & 2 \\ x+3 & 8 & 2 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} x & 4 & 3 \\ x & 6 & 2 \\ x & 8 & 2 \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 2 & 4 & 3 \\ 2 & 6 & 2 \\ 3 & 8 & 2 \end{vmatrix} = 2x \cdot \begin{vmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 1 & 3 & 2 \\ 1 & 4 & 2 \end{vmatrix} + 2 \cdot \begin{vmatrix} 2 & 2 & 3 \\ 2 & 3 & 2 \\ 3 & 4 & 2 \end{vmatrix} =$$

$$= 2x \cdot (6 + 12 + 4 - 9 - 8 - 4) + 2 \cdot (12 + 24 + 12 - 27 - 16 - 8) = 2x \cdot (22 - 21) + 2 \cdot (48 - 51) =$$

$$= 2x \cdot 1 + 2 \cdot (-3) = 2x - 6 = 6 \quad ;; \quad 2x = 12 \quad ;; \quad \underline{\underline{x = 6}}.$$

b)

Teniendo en cuenta que el producto de una matriz por un número es la matriz que resulta de multiplicar todos y cada uno de los elementos de la matriz por el número, y que si se multiplican o dividen los elementos de una línea del determinante de una matriz cuadrada, el valor del determinante queda multiplicado o dividido por dicho número y, por último, que la matriz  $A(x)$  es cuadrada de orden tres:

$$|2A(x)| = 2^3 \cdot \begin{vmatrix} x+2 & 4 & 3 \\ x+2 & 6 & 2 \\ x+3 & 8 & 2 \end{vmatrix} = 8 \cdot (2x - 6) \cdot 1 = 16x - 48 = 16(x - 3).$$

$$\underline{\underline{|2A(x)| = 16(x - 3)}}$$

c)

Para demostrar que la matriz  $B(x)$  no tiene matriz inversa para ningún valor real

de  $y$ , tenemos que demostrar que el valor del determinante de  $B(x)$  es cero, para cualquier valor real de  $y$ .

Teniendo en cuenta propiedades enunciadas en los apartados anteriores:

$$\begin{aligned} |B(x)| &= \begin{vmatrix} y+1 & 4 & 3 \\ y+2 & 6 & 2 \\ y+3 & 8 & 1 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} y & 4 & 3 \\ y & 6 & 2 \\ y & 8 & 1 \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 1 & 4 & 3 \\ 2 & 6 & 2 \\ 3 & 8 & 1 \end{vmatrix} = 2y \cdot \begin{vmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 1 & 3 & 2 \\ 1 & 4 & 1 \end{vmatrix} + 2 \cdot \begin{vmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 3 & 2 \\ 3 & 4 & 1 \end{vmatrix} = \\ &= 2y \cdot (3+12+4-9-8-2) + 2 \cdot (3+24+12-27-8-4) = 2y \cdot (19-19) + 2 \cdot (39-39) = \\ &= 2y \cdot 0 + 2 \cdot 0 = 0. \end{aligned}$$

$$\underline{\underline{|B(x)|=0, \forall y \in R \Rightarrow B(x) \text{ no es inversible, c.q.d.}}}$$

\*\*\*\*\*



2º) Dadas las rectas  $r \equiv \frac{x-4}{3} = \frac{y-4}{2} = z-4$  y  $s \equiv x = \frac{y}{2} = \frac{z}{3}$ , se pide calcular razonadamente:

a) Las coordenadas del punto P de intersección de las rectas r y s.

b) El ángulo que forman las rectas r y s.

c) Ecuación implícita  $Ax + By + Cz + D = 0$  del plano  $\pi$  que contiene a las rectas r y s.

-----

a)

En primer lugar expresamos las rectas r y s por ecuaciones implícitas:

$$r \equiv \frac{x-4}{3} = \frac{y-4}{2} = z-4 \Rightarrow \left. \begin{array}{l} 2x-8 = 3y-12 \\ y-4 = 2z-8 \end{array} \right\} \Rightarrow \underline{r \equiv \begin{cases} 2x-3y+4=0 \\ y-2z+4=0 \end{cases}}$$

$$s \equiv x = \frac{y}{2} = \frac{z}{3} \Rightarrow \left. \begin{array}{l} 2x = y \\ 3y = 2z \end{array} \right\} \Rightarrow \underline{s \equiv \begin{cases} 2x - y = 0 \\ 3y - 2z = 0 \end{cases}}$$

El punto de corte es la solución del sistema que forman:

$$\begin{cases} 2x-3y+4=0 \\ y-2z+4=0 \\ 2x-y=0 \\ 3y-2z=0 \end{cases}$$

Para resolver el sistema de 4 ecuaciones con 3 incógnitas despreciamos una de ellas, por ejemplo la primera:

$$\left. \begin{array}{l} y-2z+4=0 \\ 2x-y=0 \\ 3y-2z=0 \end{array} \right\} \rightarrow y=2x \Rightarrow \left. \begin{array}{l} y-2z=-4 \\ 3y-2z=0 \end{array} \right\} \begin{array}{l} -y+2z=4 \\ 3y-2z=0 \end{array} \Rightarrow 2y=4 \quad ; ; \quad \underline{y=2} \quad ; ;$$

$$y-2z=-4 \quad ; ; \quad 2-2z=-4 \quad ; ; \quad 2z=6 \quad ; ; \quad \underline{z=3} \quad ; ; \quad y=2x \quad ; ; \quad x = \frac{y}{2} = \frac{2}{2} = \underline{1} = x.$$

$$\underline{\underline{P(1, 2, 3)}}$$

b)

El ángulo que forman las rectas r y s es el que forman sus vectores directores, que son los siguientes:

$$r \equiv \frac{x-4}{3} = \frac{y-4}{2} = z-4 \Rightarrow \underline{\vec{u} = (3, 2, 1)}. \quad s \equiv x = \frac{y}{2} = \frac{z}{3} \Rightarrow \underline{\vec{v} = (1, 2, 3)}.$$

Sabiendo que el ángulo que forman dos vectores se deduce del concepto de producto escalar:  $\vec{u} \cdot \vec{v} = |\vec{u}| \cdot |\vec{v}| \cdot \cos \alpha \Rightarrow \cos \alpha = \frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{|\vec{u}| \cdot |\vec{v}|}$ .

$$\cos \alpha = \frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{|\vec{u}| \cdot |\vec{v}|} = \frac{(3, 2, 1) \cdot (1, 2, 3)}{\sqrt{3^2 + 2^2 + 1^2} \cdot \sqrt{1^2 + 2^2 + 3^2}} = \frac{3+4+3}{\sqrt{9+4+1} \cdot \sqrt{1+4+9}} = \frac{10}{\sqrt{14} \cdot \sqrt{14}} =$$

$$= \frac{10}{14} = \frac{5}{7} = 0.7143 \Rightarrow \underline{\alpha = 44^\circ 24' 55''}$$

El ángulo que forman las rectas r y s es  $\alpha = 44^\circ 24' 55''$ .

c)

El plano  $\pi$  que contiene a las rectas r y s puede determinarse por los vectores directores de las rectas y un punto cualquiera de una de las rectas, por ejemplo, el origen de coordenadas que pertenece a s:

$$\pi(O; \vec{u}, \vec{v}) \equiv \begin{vmatrix} x & y & z \\ 3 & 2 & 1 \\ 1 & 2 & 3 \end{vmatrix} = 0 \quad ; ; \quad 6x + y + 6z - 2z - 2x - 9y = 0 \quad ; ; \quad 4x - 8y + 4z = 0 \quad ; ;$$

$$\underline{\underline{\pi \equiv x - 2y + z = 0}}$$

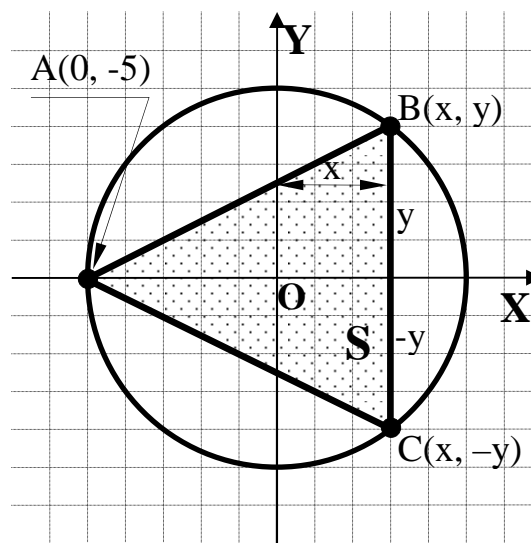
\*\*\*\*\*

3º) Dos elementos de un escudo son una circunferencia y un triángulo. La circunferencia tiene centro en  $O(0, 0)$  y radio 5. Uno de los vértices del triángulo es el punto  $A(-5, 0)$ . Los otros dos vértices del triángulo son los puntos  $B(x, y)$  y  $C(x, -y)$  de la circunferencia. Se pide razonadamente:

- El área del triángulo en función de  $x$ .
- Los vértices  $B$  y  $C$  para los que es máxima el área del triángulo.
- El valor máximo del área del triángulo.

-----

La representación gráfica de la situación es la siguiente:



- Considerando como base del triángulo el lado  $\overline{BC}$ , la altura es  $(x + 5)$  y el valor de su área es:

$$S = \frac{\text{base} \cdot \text{altura}}{2} = \frac{(2y) \cdot (x+5)}{2} = \underline{(x+5) \cdot y = S}.$$

Para expresar el valor de  $y$  en función de  $x$  tenemos en cuenta que:

$$x^2 + y^2 = 5^2 \quad ; ; \quad y^2 = 25 - x^2 \quad ; ; \quad \underline{y = \sqrt{25 - x^2}}.$$

Sustituyendo en el valor de  $S$ :

$$\underline{\underline{S = (x+5)\sqrt{25-x^2}}}$$

- El área del triángulo es máxima cuando se anula su primera derivada:

$$S' = 1 \cdot \sqrt{25-x^2} + (x+5) \frac{-2x}{2\sqrt{25-x^2}} = \sqrt{25-x^2} - \frac{x(x+5)}{\sqrt{25-x^2}} = \frac{25-x^2-x^2-5x}{\sqrt{25-x^2}} =$$

$$= \frac{-2x^2-5x+25}{\sqrt{25-x^2}} = S'(x).$$

$$S' = 0 \Rightarrow \frac{-2x^2-5x+25}{\sqrt{25-x^2}} = 0 \quad ; ; \quad 2x^2+5x-25=0 \quad ; ; \quad x = \frac{-5 \pm \sqrt{25+200}}{4} = \frac{-5 \pm \sqrt{225}}{4} =$$

$$= \frac{-5 \pm 15}{4} \Rightarrow x_1 = \frac{10}{4} = \frac{5}{2} = x_1 \quad ; ; \quad x_2 = -\frac{20}{4} = -5 = x_2.$$

La solución es  $x = \frac{5}{2}$  ya que la solución  $x = -5$  carece de sentido lógico.

$$y = \sqrt{25-x^2} = \sqrt{25-\left(\frac{5}{2}\right)^2} = \sqrt{25-\frac{25}{4}} = \sqrt{\frac{75}{4}} = \frac{5\sqrt{3}}{2} = y = x.$$

Las coordenadas de B y C para que el triángulo tenga máxima área son:

$$\underline{\underline{B\left(\frac{5}{2}, \frac{5\sqrt{3}}{2}\right)}} \quad \text{y} \quad \underline{\underline{C\left(\frac{5}{2}, -\frac{5\sqrt{3}}{2}\right)}}.$$

c)

El valor máximo del área del triángulo es la que se obtiene en la fórmula obtenida para los valores de x, e y obtenidos:

$$S = \left(\frac{5}{2}+5\right) \cdot \sqrt{25-\left(\frac{5}{2}\right)^2} = \frac{15}{2} \cdot \frac{5\sqrt{3}}{2} = \underline{\underline{\frac{75\sqrt{3}}{4} u^2 \cong 32'48 u^2 = S}}$$

\*\*\*\*\*