

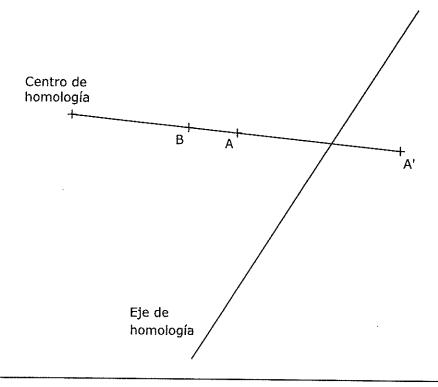
Prueba de Evaluación de Bachillerato para el acceso a la Universidad de Extremadura Curso 2016-2017

OPCIÓN A

DIBUJO TÉCNICO

Tiempo máximo 1h 30 mln

1.- HOMOLOGÍA. Dado el eje y el centro de homología, determina el punto homólogo de B.



Puntuación máxima 1.5

2.- ELIPSE. Determina los ejes principales de la elipse conocidos un foco, F, el centro, O, y un punto de la curva, P.

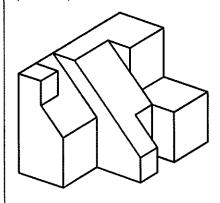
P

+

o

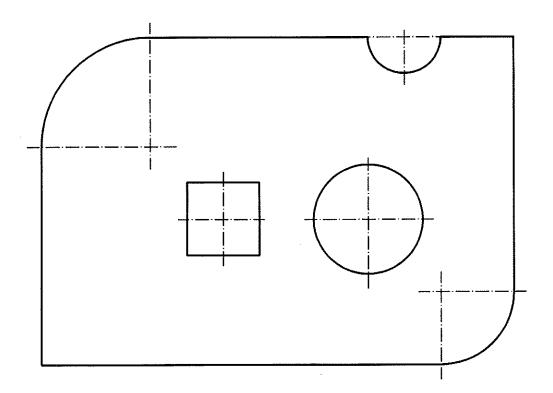
F

3.- VISTAS. Dibuja a mano alzada las vistas (alzado, planta y perfil), sin escala, de la pieza representada.

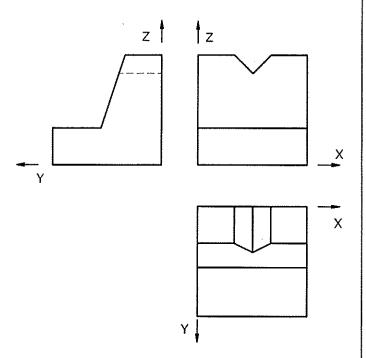


Puntuación máxima 1.5

4.- ACOTACIÓN, Acota la pleza de chapa según normas UNE.



5.- AXONOMÉTRICO. Representa en PERSPECTIVA ISOMÉTRICA, a escala 3:1, la figura correspondiente a las proyecciones. Calcula gráficamente y aplica en la representación los coeficientes de reducción.



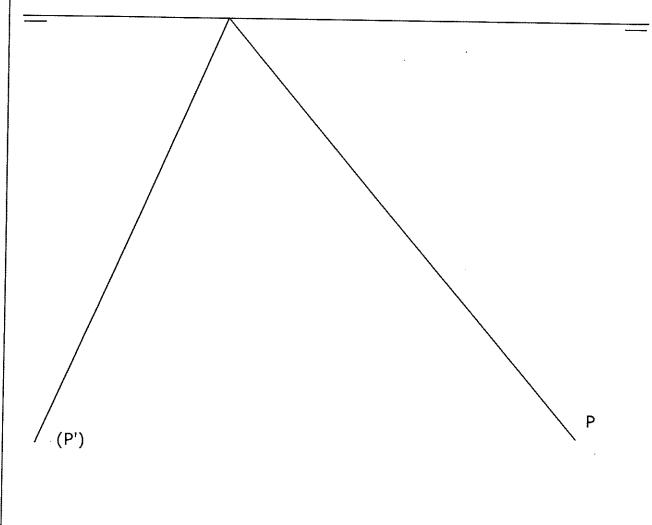


6.- DIÉDRICO. De un triángulo se conoce la proyección vertical de sus vértices. Asímismo, se conocen la traza horizontal del plano que contiene a dicho triángulo y la traza vertical abatida sobre el plano horizontal de proyección. Se pide determinar las proyecciones diédricas del triángulo y la verdadera dimensión del mismo.

b' ∔

a' L

+ c'



Opción A. Página 4

Puntuación máxima 2

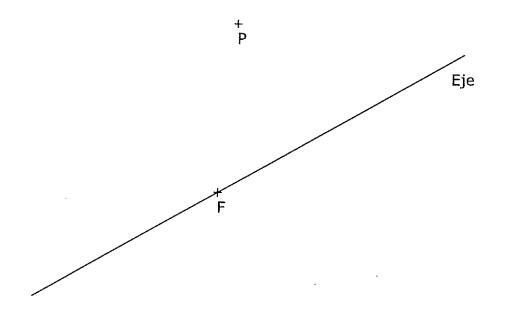


Prueba de Evaluación de Bachillerato para el acceso a la Universidad de Extremadura Curso 2016-2017

OPCION B DIBUJO TÉCNICO

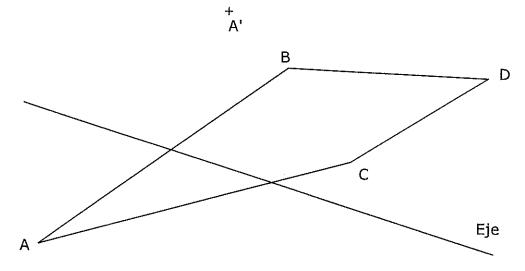
Tlempo máximo 1h 30 mln

1.- PARÁBOLA. Determina el vértice y la directriz de la parábola, conocidos el eje, el foco (F) y un punto (P) de la misma.



Puntuación máxima 1.5

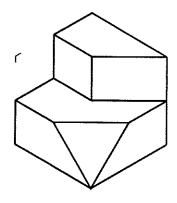
2.- AFINIDAD. Dibuja la figura afín a la dada, conocidos el eje de afinidad y una pareja de puntos afines, A y A'.



Opción B. Página 1

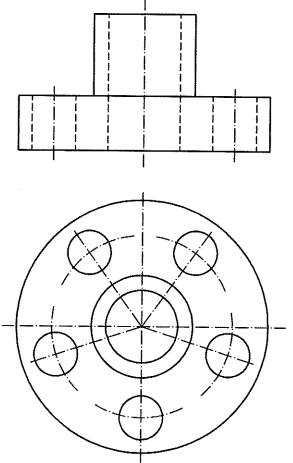
Puntuación máxima 1.5

3.- VISTAS. Dibuja a mano alzada las vistas (alzado, planta y perfil), sin escala, de la pleza representada.



Puntuación máxima 1.5

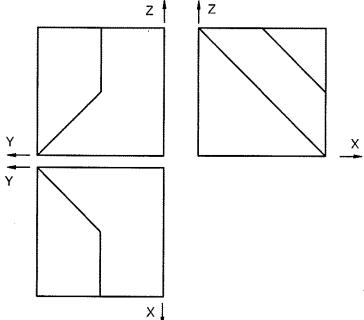
4.- ACOTACIÓN. Acota la pieza según normas UNE.



Opción B. Página 2

Puntuación máxima 1,5

5.- AXONOMÉTRICO. Representa en PERSPECTIVA ISOMÉTRICA, a escala 3:1, la figura correspondiente a las proyecciones. Calcula gráficamente y aplica en la representación los coeficientes de reducción.





6.- DIÉDRICO. Halla: a) La recta que contenga al punto A y sea paralela a la recta intersección de los planos Z y P. b) El plano que contenga al punto A y sea perpendicular a la recta intersección de los planos Z y P. a' + Z Opción B. Página 4 Puntuación máxima 2

ión B (2/2)