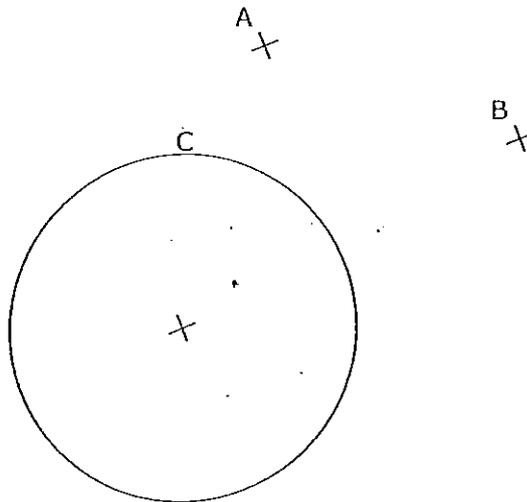


## OPCIÓN A DIBUJO TÉCNICO

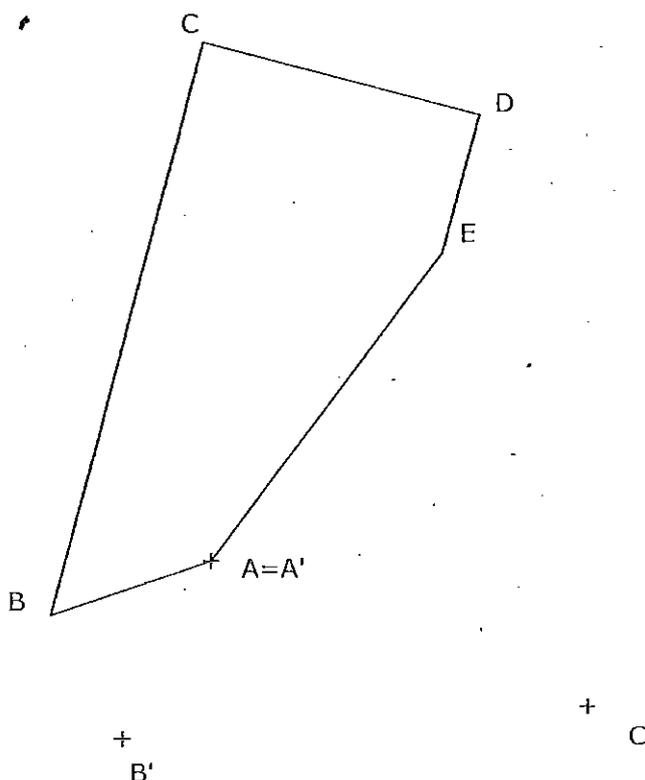
Tiempo máximo 1h 30 min

- 1.- TANGENCIA.- Dibuja las circunferencias tangentes a la circunferencia C dada y que pasen por los puntos A y B.  
Indica CLARAMENTE tanto los puntos de tangencia como los centros de las circunferencias solución.



Puntuación máxima 1.5

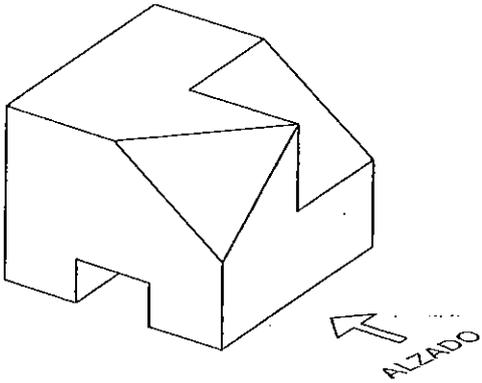
- 2.- AFINIDAD. Halla la figura afín de la dada (ABCDE), sabiendo que el punto A es un punto doble y conociendo que los afines de B y C son B' y C' respectivamente.



Puntuación máxima 1.5

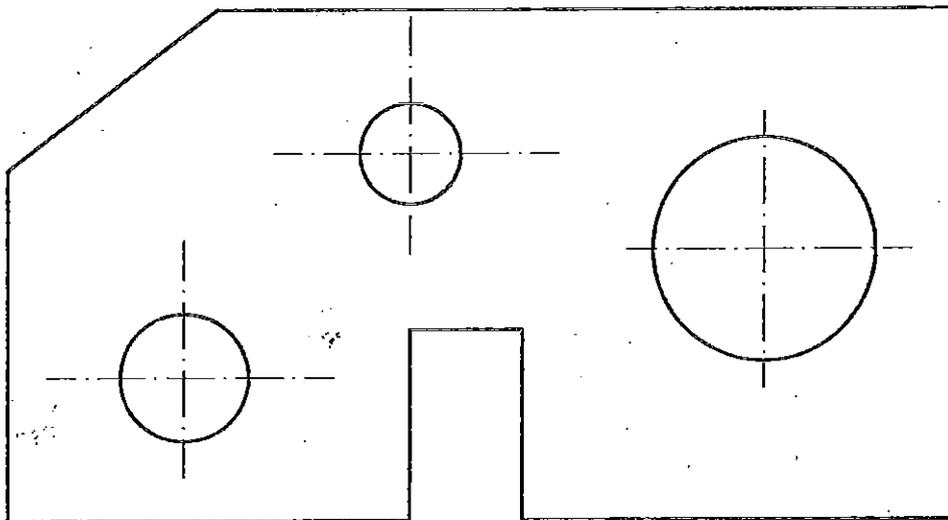
El examen se realizará a lápiz. Se podrá utilizar regla graduada, escuadra, cartabón, goma de borrar y compás. No está permitido el uso de plantillas y calculadora.

5.- VISTAS. Dibuja a mano alzada las vistas (alzado, planta y perfil), sin escala, de la pieza representada. (El agujero es pasante)

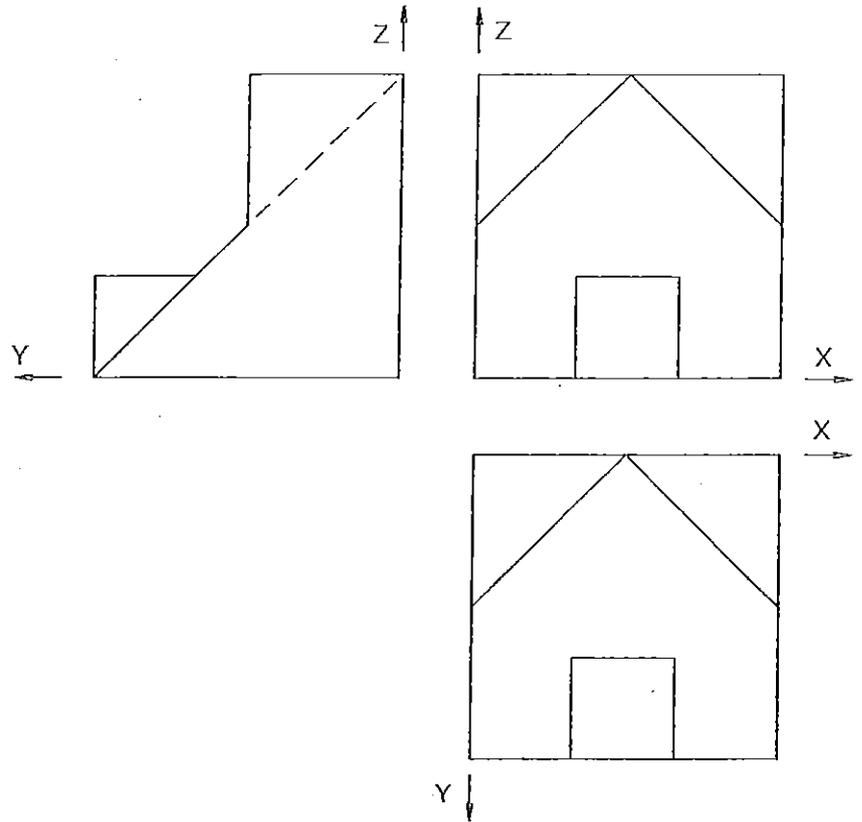


Puntuación máxima 1.5

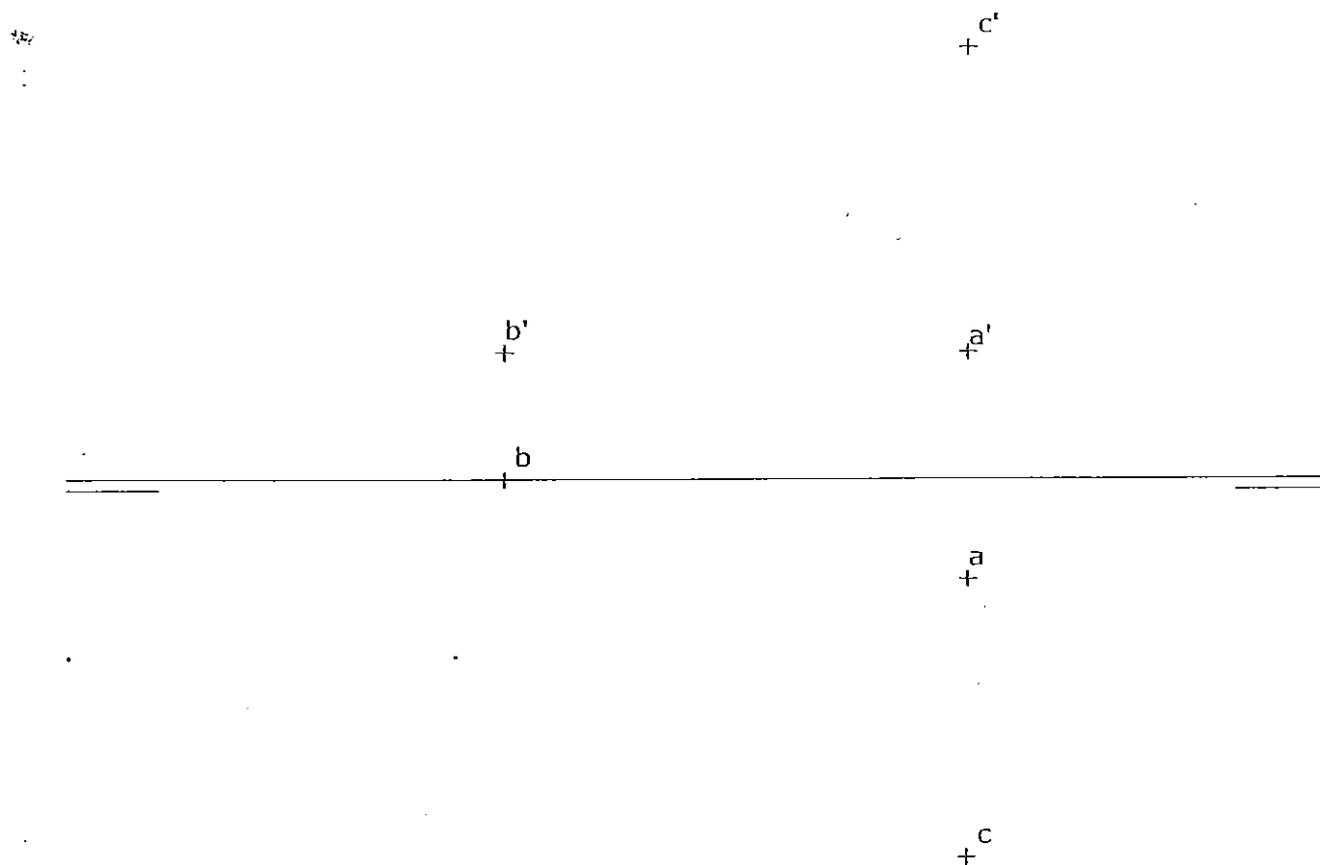
6.- ACOTACIÓN. Acota la pieza según normas UNE.



4.- ISOMÉTRICO. Representa en PERSPECTIVA ISOMETRICA, a escala 3:2, la figura correspondiente a las proyecciones. Calcula gráficamente y aplica en la representación los coeficientes de reducción.



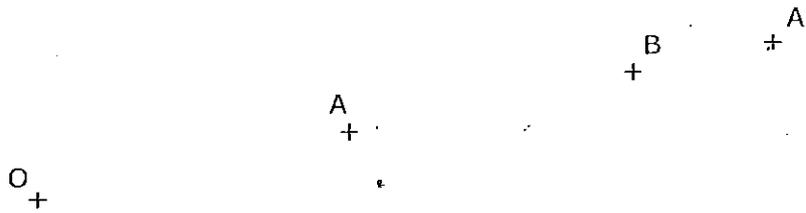
3.- Halla la distancia en verdadera magnitud desde el punto A a la recta R definida por los puntos B y C.



## OPCIÓN B DIBUJO TÉCNICO

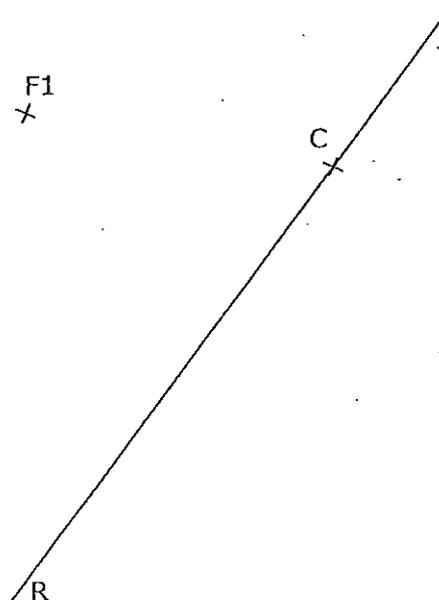
Tiempo máximo 1h 30 min

- 1.- INVERSIÓN. Halla el inverso  $B'$  del punto  $B$ , conociendo el centro de inversión  $O$  y los puntos inversos  $A$  y  $A'$ , alineados con  $B$ .



Puntuación máxima 1.5

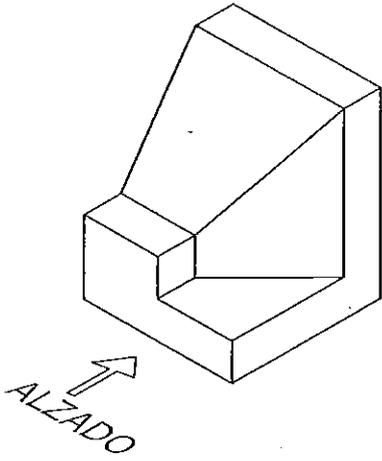
- 2.- ELIPSE. Conocidos un foco ( $F1$ ) y un extremo del eje menor ( $C$ ) de una elipse, así como la recta en la que está contenido el eje menor ( $R$ ) de una elipse, se pide hallar el otro extremo del eje menor ( $D$ ), el otro foco ( $F2$ ), y el eje mayor ( $A$ ) y ( $B$ ).



Puntuación máxima 1.5

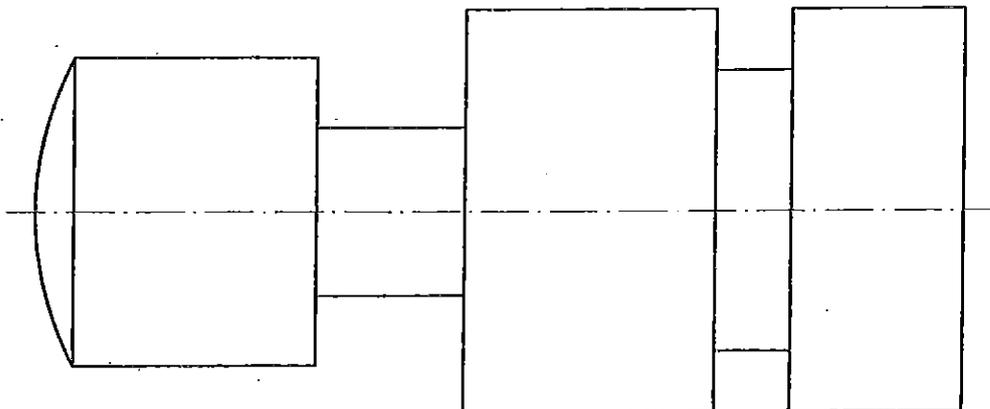
El examen se realizará a lápiz. Se podrá utilizar regla graduada, escuadra, cartabón, goma de borrar y compás. No está permitido el uso de plantillas y calculadora.

5.- VISTAS. Dibuja a mano alzada las vistas (alzado, planta y perfil) de la pieza representada.

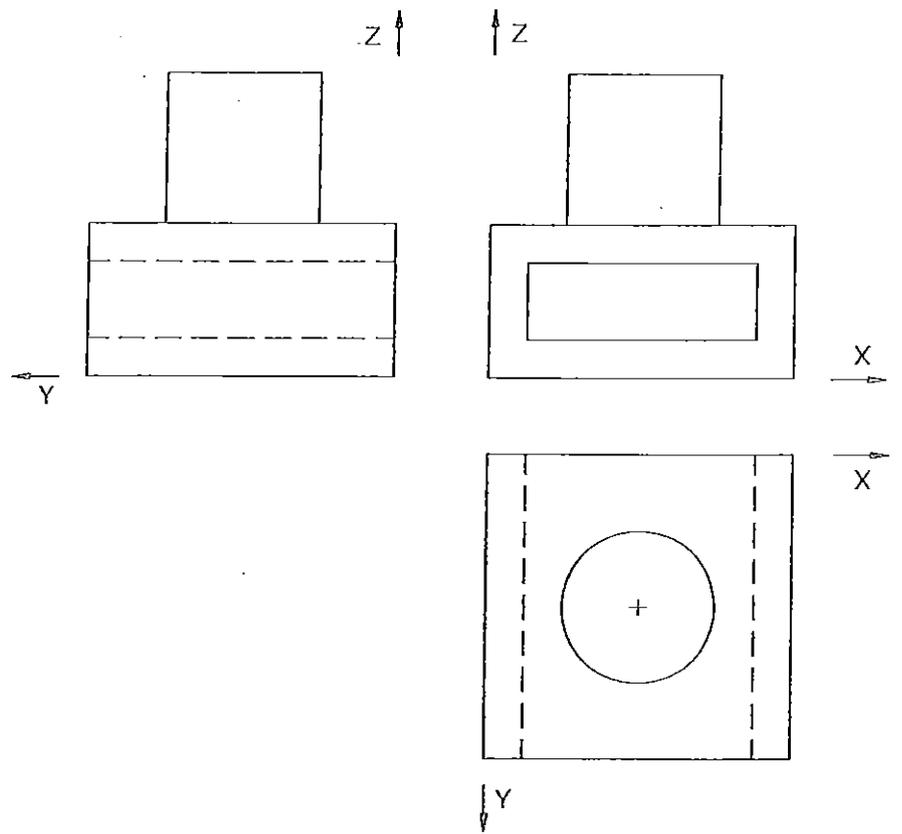


Puntuación máxima 1.5

6.- ACOTACIÓN. Acota la pieza de revolución según normas UNE.



4.- ISOMÉTRICO. Representa en PERSPECTIVA ISOMETRICA, a escala 3:2, la figura correspondiente a las proyecciones. Calcula gráficamente y aplica en la representación los coeficientes de reducción.



3.- DIÉDRICO. Dibuja la sección producida por el plano P en el Tetraedro representado.  
Dibuja la verdadera magnitud de la sección.

